

1. Escreva uma função `ler_float` que peça ao usuário para digitar um float, leia esse float e então o retorne. A função não deve possuir parâmetros.

Em seguida, escreva um programa que, usando a função acima, leia dois floats e ao final simplesmente imprima na tela o maior deles.

2. Escreva uma variação do programa acima que use, ao invés da função `ler_float`, uma função `ler_float2`, que não retorne valor, mas que tenha como parâmetro um ponteiro para float, o qual deve ser utilizado na chamada a `scanf` realizada para a leitura do número.

3. Escreva uma função `ler_e_somar` que receba um vetor de floats (na prática, ela deve possuir como parâmetros um ponteiro para o primeiro elemento do vetor e um inteiro com o tamanho do vetor) e que então peça e leia do usuário números para preencher o vetor. Além de preencher o vetor, a função deve também calcular e retornar a soma dos números digitados.

Em seguida, escreva um programa que, utilizando a função acima, leia dois vetores do usuário e em seguida informe qual deles possui a maior soma.

4. Escreva uma função que receba um vetor de float's e que retorne o índice do elemento de maior valor.

Em seguida, para testar a função, escreva um programa que leia do usuário um vetor de números e que então imprima na tela o maior dos números digitados.

5. REQUISITO: já ter feito a questão 5 da aula prática 10.

Escreva uma função que receba um vetor de float's e que então os ordene em ordem crescente.

(Como antes, você deve testar essa função, escrevendo um programa que a utilize.)