

1. Escreva um programa que leia do usuário (a) uma palavra P1, (b) uma palavra P2, e (c) um inteiro "i" (você pode estipular um tamanho máximo de palavra).

Em seguida, o seu programa deve informar na tela se a partir do caractere de índice "i" da palavra P1 há ou não uma ocorrência da palavra P2. Exemplos:

P1: "dissolver"	P1: "dissolver"	P1: "soltar"	P1: "amar"
P2: "sol", i: 3	P2: "solo", i: 3	P2: "arame", i: 4	P2: "ar", i: 2
Resposta: SIM	Resposta: NÃO	Resposta: NÃO	Resposta: SIM
0 1 2 3 4 5 6 7 8	0 1 2 3 4 5 6 7 8	0 1 2 3 4 5 6	0 1 2 3
d i s s o l v e r	d i s s o l v e r	s o l t a r	a m a r
^ ^ ^	^ ^ ^ X	^ ^ X	^ ^

2. Escreva uma variação do programa anterior, na qual o usuário digite apenas as palavras P1 e P2, depois do que o programa deve imprimir na tela todos os índices de caracteres de P1 a partir dos quais há ocorrência da palavra P2.
3. Escreva uma variação do programa anterior, na qual o programa informe apenas quantas ocorrências da palavra P2 há na palavra P1.
4. Escreva um programa que (a) leia duas palavras P1 e P2, (b) remova de P1 a primeira ocorrência de P2, e (c) imprima na tela o resultado da remoção.

Exemplo: se P1 for "dissolver" e P2 for "sol", deve-se imprimir "disver".

Observação 1: se P2 não ocorrer em P1, então P1 não deve ser alterada.

Observação 2: na versão final do programa, a palavra P2 deve ser realmente removida do vetor de P1; porém, caso deseje, você pode escrever uma versão preliminar do programa, que apenas imprima o resultado correto na tela, sem realmente realizar a remoção no vetor.