

1. Crie um tipo para armazenar dados de uma pessoa, a saber, a primeira palavra do nome e a idade (você pode estipular um tamanho máximo para os nomes que o programa será capaz de armazenar). Em seguida, escreva um programa que leia do usuário os dados de duas pessoas, e que ao final imprima na tela o nome da pessoa mais velha.
2. Escreva um programa que leia do usuário os dados (primeiro nome e idade) de "n" pessoas, sendo o valor de "n" informado pelo usuário no início do programa. Após a leitura das "n" pessoas, o programa deverá pedir ao usuário que digite uma idade; por fim, o programa deverá imprimir na tela os nomes de todas as pessoas digitadas que têm a idade em questão.
3. Escreva um programa que leia 6 números inteiros do usuário, armazenando-os sequencialmente num vetor de 7 elementos. Em seguida, o programa deve ler do usuário mais um inteiro "i", e então armazená-lo na posição "i" do vetor, deslocando à direita os números que estiverem daquela posição em diante. Ao final, o programa deve imprimir na tela os 7 números do vetor, por ordem de índice.

Exemplo: se os 6 números inicialmente digitados pelo usuário forem 10, 20, 30, 40, 50 e 60, então o conteúdo do vetor após a digitação desses números será

```
[ 10 20 30 40 50 60 ?? ].
```

Daí, se, em seguida, o usuário digitar o inteiro $i = 3$, então o estado final do vetor deverá ser

```
[ 10 20 30 3 40 50 60 ].
```

4. Escreva um programa que leia 6 números inteiros do usuário, armazenando-os sequencialmente num vetor. Em seguida, o programa deve ler do usuário mais um inteiro "i", e então remover do vetor o elemento da posição "i", deslocando à esquerda os elementos seguintes àquela posição. Por fim, o programa deve imprimir na tela os 5 números que restaram no vetor.

Exemplo: se os 6 números inicialmente digitados pelo usuário forem 10, 20, 30, 40, 50 e 60, então o conteúdo do vetor após a digitação desses números será

```
[ 10 20 30 40 50 60 ].
```

Daí, se, em seguida, o usuário digitar o inteiro $i = 3$, então o estado final do vetor deverá ser

```
[ 10 20 30 50 60 ?? ].
```

5. Escreva uma variação do programa anterior na qual, ao invés de se deslocar os elementos seguintes à esquerda, apenas se copie o último elemento para a posição do elemento removido.

Exemplo: utilizando os mesmos dados do exemplo anterior, o estado final do vetor nesta variação do programa seria

```
[ 10 20 30 60 50 ?? ].
```