

Construção e Análise de Algoritmos  
Lista de exercícios 1

1. Uma pessoa sobe uma escada composta de  $n$  degraus, com passos que podem alcançar entre 1 e  $k \leq n$  degraus. Escrever equações de recorrência que permitem determinar o número de modos distintos da pessoa subir a escada.
2. Prove as seguintes afirmações sobre notação assintótica:
  - $n^3/100 - 25n^2 - 100n + 7$  é  $\Theta(n^3)$
  - $77n^3 - 13n^2 + 29n - 5$  é  $\Theta(n^3)$
  - $34n \log_7 n + 13n$  é  $\Omega(n)$  e  $O(n^2)$
3. Resolva as seguintes equações de recorrência segundo o método da árvore de recursão:
  - $T(n) = 2 \cdot T(n-2) + 1$
  - $T(n) = T(0.9 \cdot n) + 7$
  - $T(n) = 3 \cdot T(n/2) + n^2$
  - $T(n) = 4 \cdot T(n/2) + n^2$
  - $T(n) = 5 \cdot T(n/2) + n^2$
  - $T(n) = T(\sqrt{n}) + \log_2 n$
  - $T(n) = 2 \cdot T(\sqrt{n}) + \log_2 n$
  - $T(n) = 2 \cdot T(n/5) + 3 \cdot T(n/6) + n$
4. Suponha que você está tentando escolher entre os três algoritmos abaixo. Qual o tempo de cada um em notação assintótica e qual você escolheria?
  - Algoritmo A resolve o problema dividindo a entrada em cinco subproblemas com a metade do tamanho, resolve cada subproblema recursivamente e depois combina-os em tempo linear.
  - Algoritmo B resolve o problema dividindo a entrada em dois subproblemas de tamanho  $n-1$  (onde  $n$  é o tamanho da entrada), resolve cada subproblema recursivamente e depois combina-os em tempo constante.
  - Algoritmo C resolve o problema dividindo a entrada em nove subproblemas com um terço do tamanho, resolve cada subproblema recursivamente e depois combina-os em tempo quadrático.

5. Seja  $X[1 \dots n]$  um vetor qualquer (os elementos desse vetor não são necessariamente inteiros ou caracteres; podem ser objetos quaisquer, como frutas ou arquivos executáveis). Suponha que você possui apenas um operador “=” que permite comparar se um objeto é igual a outro. Dizemos que  $X$  tem um elemento **majoritário**  $x$  se mais da metade de seus elementos são iguais a  $x$ . Escreva um algoritmo de tempo  $\Theta(n \log n)$  que diz se  $X$  possui ou não um elemento majoritário. Caso sim, devolva o seu valor. **Dica:** Se  $x$  é majoritário em  $X$ , então  $x$  é majoritário na primeira ou na segunda metade de  $X$  (explique porquê).
6. Sejam  $X[1 \dots n]$  e  $Y[1 \dots n]$  dois vetores ordenados. Escreva um algoritmo  $\Theta(\log n)$  para encontrar a mediana de todos os  $2n$  elementos nos vetores  $X$  e  $Y$ . Prove esta complexidade.
7. Faça um algoritmo de tempo  $\Theta(n \log n)$  para resolver o seguinte problema: dado um vetor com  $n$  números inteiros positivos e um outro número inteiro positivo  $x$ , determine se existem ou não dois elementos cuja soma é igual a  $x$ .
8. Seja  $X[1 \dots n]$  um vetor de inteiros. Dados  $i < j$  em  $\{1, \dots, n\}$ , dizemos que  $(i, j)$  é uma inversão de  $X$  se  $X[i] > X[j]$ . Escreva um algoritmo  $\Theta(n \log n)$  que devolva o número de inversões em um vetor  $X$ . **Dica:** Tenta fazer essa contagem enquanto ordena o vetor no Merge-Sort.
9. O algoritmo do  $k$ -ésimo mínimo visto em sala de aula ainda seria  $\Theta(n)$  se tomássemos grupos de 3 elementos, ao invés de 5? E se tomássemos grupos de 7 elementos? Justifique usando o método da árvore de recursão.
10. Elabore um algoritmo  $O(n)$  de decomposição de um vetor  $S$  em três subvetores. Esse algoritmo recebe como entrada, além do vetor  $S$ , um valor  $piv$  pertencente a  $S$ , e os índices  $p$  e  $r$ ,  $1 \leq p \leq r$ . O algoritmo deve rearrumar os elementos em  $S[p \dots r]$  e retornar dois índices  $q_1$  e  $q_2$  satisfazendo as seguintes propriedades:
- (a) se  $p \leq k \leq q_1$ , então  $S[k] < piv$ ;
  - (b) se  $q_1 < k \leq q_2$ , então  $S[k] = piv$ ;
  - (c) se  $q_2 < k \leq r$ , então  $S[k] > piv$ .
11. Faça um algoritmo de divisão e conquista para multiplicar duas matrizes quadradas (ou seja, o número de linhas é igual ao número de colunas), dividindo cada matriz em 9 submatrizes quadradas. Calcule a complexidade de tempo em notação assintótica.
12. Seja  $X[1 \dots n]$  um vetor de **números reais**. Dizemos que  $X$  tem um elemento **popular**  $x$  se mais de **um terço** de seus elementos são iguais a  $x$ . Escreva um algoritmo de tempo linear  $\Theta(n)$  que diz se  $X$  possui ou não um elemento popular. Caso sim, devolva o seu valor. **Dica:** Use o algoritmo de Seleção do  $k$ -ésimo mínimo de tempo linear no pior caso.
13. Dizemos que um algoritmo é de **quase-ordenação** se, para qualquer vetor  $A[1 \dots n]$ , o algoritmo rearranja os valores do vetor  $A$  de modo que  $i < j$  implica  $A[i] < A[j] + 0.1$ . Por exemplo, o vetor  $A = [1.5 \ 1.45 \ 2.4 \ 2.35 \ 3]$  está quase-ordenado. Sabendo que os valores do vetor de entrada são números reais menores que 100, faça um algoritmo de tempo  $O(n)$  para quase-ordenar o vetor.